

IoT architecture for adaptation to transient devices (معماری اینترنت اشیا برای سازگاری با دستگاه های گذرا)

پروژه درس معماری کامپیوتر

نگین سیدالحکمانی

بهار 1400

تعریف مسئله و هدف اصلی مقاله

- اینترنت اشیا
- چالش ها برای سازگاری سیستم های اینترنت اشیا
- 1. انعطاف پذیری در برابر دستگاه های اینترنت اشیا گذرا
- 2. گنجاندن دستگاه های جدید اینترنت اشیا
- مشکل در تجزیه و تحلیل چالش ها
- راه حل های این مقاله

توضیح راه حل پیشنهادی مقاله برای حل مسئله

- بازنمایی دانش

- تطبیق هستی شناسی

- سازگاری اینترنت اشیا

نقاط قوت و ضعف مقاله

- هستی شناسی معنایی جدید اینترنت اشیا
- تطبیق هستی شناسی
- نظارت بر وضعیت دستگاه های اینترنت اشیا
- استراتژی جایگزینی تصادفی

جمع بندی و پیشنهادات برای کارهای آتی

- سه لایه مختلف از معماری اینترنت اشیا

- هستی شناسی

- معماری تطبیقی پیشنهادی

پایان