

معماری رایانه ای پیشرفته

استاد: سرکار خانم
دکتر سمیه جاسبی
دانشجو: منصوره نقدی



Smart Garden (SMAG):
A System of Outdoor Furniture Equipped with Artificial
Intelligence

باغ هوشمند:
سیستمی از مبلمان فضای باز مجهز به
هوش مصنوعی

مقدمه

فناوری همیشه یکی از موتورهای تاریخ بشر بوده است ، از ابزار اختراع شده در عصر حجر ، تا محصولات کشاورزی ، از دوره نوسنگی با بهره برداری از انرژی بخار در طول انقلاب صنعتی تا پیشرفت اختراع اینترنت در عصر اطلاعات.

Industry 4.0

پدیده تکامل سیستم های صنعتی به سمت مدل های

تکامل یافته پیش می رود.



پروژه SMAG

- ✓ یک سیستم خدمات محصولی
- ✓ مجهز به مجموعه فناوری و اجتماعی پیشرفته
- ✓ کنترل پارامتر های حیاتی باغ عمومی یا خصوصی
- ✓ استفاده از IOT

خصوصیات SMAG

- ✓ استفاده از چندین سنسور
- ✓ استفاده از *cloud* برای جمع آوری داده ها
- ✓ با کاربرد در سلامت باغ، کیفیت هوا، آبیاری، آلودگی صوتی، پایداری کل سیستم استفاده از *IoT*

هدف SMAG

ایجاد سیستمی از اشیا هوشمند ← قادر به ارتباط با کاربران مختلف

بطور مثال:

✓ تعمیر کار

✓ کاربر مربوط به سلامت باغ و حفظ فضای سبز

**در این پروژه مواد افزودنی برای ساخت
پوشش استفاده شده
که اجزای فناوری را در خود جای می دهد**

شرکت هایی که از فناوری SMAG استفاده کردند

تحت رهبری فناوری *NUVAP*

DIDA (DESIGNM, UNIFI)

نظارت منطقه ی *DID*

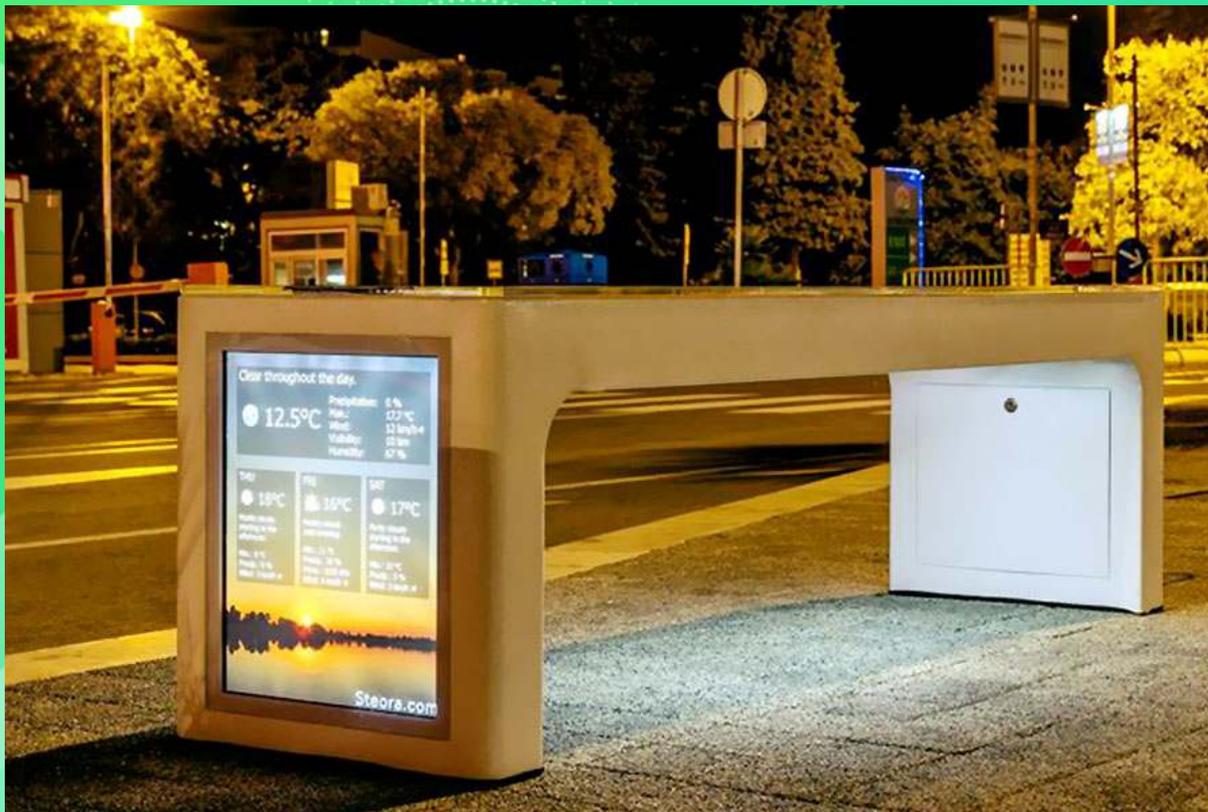
AF (FORSET SIENCE, GESSAAF)

گروه *UP* (سنگ مرمر)

دو شرکت *TUSCAN*

مبلمان سنگی (تراورتن)

انواع مبلمان فضای باز



مبلمان خیابانی ✓

مبلمان پارکی ✓

مبلمان ترافیکی ✓

مبلمان اطلاع رسانی ✓

مبلمان تبلیغاتی ✓

نیمکت هوشمند



✓ امکان شارژ کردن

✓ استفاده از WIFI

✓ انتقال داده های مکانی

✓ انتقال داده های آب و هوایی

+ + +

✓ و ...

WORLD INTELLIGENT SERVICE

خدمات هوشمند جهانی

✓ بر اساس ارتباط با کاربر

✓ محصولات را با خدمات شخص ثالث در سیستم عامل های

دیجیتال ترکیب می کند

✓ فضاهای هوشمند تجهیزات و ماشین های هوشمند را به

یکدیگر وصل می کند

نتیجه گیری

✓ پروژه ی *SMAG* در راستای تولید مبلمان فضای باز از ترکیب *IoT* و

AL استفاده میکند

✓ ساخت معماری محصول / خدمات

✓ استفاده از یک مدل عملیاتی تکراری

✓ استفاده از نمونه های اولیه از طریق ساخت مواد افزودنی